

A LUDOTERAPIA NO HOSPITAL: VIVÊNCIA ACADÊMICA DE UM PROJETO DE EXTENSÃO

Erika Maciel Cavalcante, erika.kav24@gmail.com¹,
Ana Cristina Sousa Nunes¹,
Gabriella Bezerra Brito¹,
Izabelle da Silva Morais¹,
Stefany Marcella dos Santos Oliveira¹,
Hellyangela Bertalha Blascovich²,

1. Acadêmico do Curso de Fisioterapia do Instituto de Ensino Superior do Sul do Maranhão - IESMA/UNISULMA;
2. Docente do curso de bacharelado em Fisioterapia do Instituto de Ensino Superior do Sul do Maranhão - IESMA/UNISULMA

RESUMO

INTRODUÇÃO: O projeto de extensão “Luz e Alegria” tem como objetivo oportunizar o contato dos acadêmicos do Curso de Fisioterapia de uma instituição de ensino privada com a ludoterapia envolvendo crianças em tratamento oncológico de um hospital vinculado ao Sistema Único de Saúde na cidade de Imperatriz-MA. **OBJETIVO:** Relatar a experiência vivenciada pelas acadêmicas de Fisioterapia no projeto de extensão “Luz e Alegria”. **DESCRIÇÃO DA EXPERIÊNCIA:** Na primeira etapa do projeto, foi elaborado um roteiro com atividades lúdicas que auxiliassem no desenvolvimento infantil e redução do impacto da hospitalização de crianças com câncer. Dessa forma, foram produzidos jogos e brinquedos que estimulam o lado emocional, social, físico e cognitivo. Os jogos desenvolvidos foram: “qual é o filme?”, ache a seta, pega vareta, pescaria, boliche, entre outros. Além disso, todos foram produzidos com materiais recicláveis ou de baixo custo. A segunda etapa, no entanto, ocorreu por meio da aplicação destes materiais produzidos, no ambiente hospitalar (enfermaria, brinquedoteca, sala de procedimentos) com crianças atendidas no setor da oncologia pediátrica. Participaram 23 crianças, com diferentes tipos de câncer. O projeto de extensão tem aprovação do Comitê de Ética em Pesquisa em Seres Humanos sob parecer 5.013.948/ CAAE: 51438821 09.0000.5554. **RESULTADOS:** É notório que o projeto de extensão permitiu a evolução do conhecimento do graduando sobre o ambiente hospitalar. Ademais, observa-se um

maior controle emocional diante das necessidades que surgem nesse ambiente, além de aprender a lidar com a subjetividade de cada criança. Outrossim, com o desenvolvimento das dinâmicas, foi possível perceber a importância do lúdico para as crianças inseridas nesse ambiente, visto que o câncer necessita de um tratamento invasivo e doloroso. Assim, por meio de atividades lúdicas que estimulam a cognição, coordenação motora, socialização, e raciocínio lógico é possível distrair a criança, amenizando a ansiedade e até mesmo a dor. **CONSIDERAÇÕES FINAIS:** Mediante a execução deste projeto, pôde-se adquirir tanto conhecimento teórico quanto prático sobre as dificuldades relacionadas ao setor oncológico e a importância das atividades lúdicas no desenvolvimento psicopedagógico infantil, já que a criança hospitalizada se torna mais suscetível ao medo, angústia e ansiedade. Nesse sentido, a ludoterapia busca restabelecer as interações sociais entre as crianças, contribuindo também com o seu desenvolvimento cognitivo e motor, ao mesmo tempo em que torna o tratamento mais agradável.

Descritores: Projeto de extensão. Câncer infantil. Jogos e Brinquedos. Vivências.